

---

**Silverlight Chat Полная версия Скачать бесплатно  
[32|64bit]**

[Скачать](#)

Описание чата  
Silverlight: этот  
пример позволяет  
создать  
приложение видео-  
и/или аудиочата  
для локальной  
сети. Silverlight  
Chat — это пример  
приложения,  
разработанного с  
помощью Microsoft

---

Silverlight 2 и Ozeki  
VoIP SIP SDK,  
которое  
поддерживает  
видео- и голосовые  
телефонные  
звонки из  
локальной сети.  
Приложение было  
разработано для  
демонстрации  
подключения  
приложения  
Silverlight к серверу

---

видеочата,  
работающему на  
локальном  
компьютере  
(HostServer).  
Сервер VideoChat  
записывает  
пользователей,  
вошедших в  
VideoChat, и  
использует  
технологии VoIP  
SIP для отправки  
медиаконтента

---

соответствующему  
пользователю.  
Silverlight Chat  
позволяет выбрать  
количество  
одновременно заре  
гистрированных  
пользователей, а  
также  
поддерживает  
видео- и/или  
аудиовызовы  
«ОДИН-К-ОДНОМУ» И  
«ОДИН-КО-МНОГИМ».

---

Размещенный  
клиент  
приложения  
VideoChat, в свою  
очередь,  
поддерживает  
видео- и голосовые  
вызовы с одного  
или нескольких  
пользовательских  
устройств.  
Silverlight Chat  
поддерживает  
обмен

---

МГНОВЕННЫМИ  
сообщениями,  
передачу файлов и  
видеозвонки один  
на один с помощью  
Ozeki MediaGateway  
SDK. Что нового в  
версии 3.1:  
Поддержка  
подключения  
WebRTC. История  
версий Silverlight  
Chat: 30 сентября  
2012 г. Выпущена

---

версия Silverlight  
Chat 3.1. 15  
сентября 2011 г.  
Выпущена версия  
Silverlight Chat 3.0.  
1 февраля 2011 г.  
Выпущена версия  
Silverlight Chat 2.0.  
1 февраля 2011 г.  
Выпущена версия  
Silverlight Chat 1.0.  
Обратите  
внимание, что все  
последние выпуски

---

Silverlight Chat  
распространяются  
как часть  
загружаемого  
пакета Ozeki VoIP  
SDK. Прочтите эту  
статью, чтобы  
узнать, как  
загрузить и  
установить Ozeki  
VoIP SDK. Создать  
новый проект При  
установке Ozeki  
VoIP SDK для

---

Silverlight SDK  
устанавливает  
последнюю версию  
SDK. SDK включает  
пример проекта,  
который  
демонстрирует,  
как создавать  
приложения для  
аудио- и  
видеочата.  
Дополнительные  
сведения см. в  
инструкциях по

---

использованию  
примеров  
приложений.  
Примечание.  
Образец не  
является реальным  
приложением для  
видео- или  
аудиочата. Он  
просто  
используется как  
источник хорошего  
кода. Установите  
Ozeki VoIP SDK Вы

---

можете загрузить  
Ozeki VoIP SDK и  
установить его на  
свой компьютер  
для разработки. 2.  
Выберите  
«Расширения»  
сверху. 3.  
Выберите  
«Silverlight VoIP  
SDK» из списка  
доступных  
расширений. 4.  
Установите SDK. 5.

---

# Установите необходимые пакеты

Silverlight Chat Crack +

Основная идея  
чата такая же, как  
и в типичных VOIP-  
приложениях —  
отправлять и  
принимать аудио-  
и видеозвонки с  
использованием

---

протокола SIP. Под  
капотом работают  
две функции:  
сервер  
сопровождающего  
— обрабатывает  
входящий  
медиапоток (на  
основе потока  
медиапотока  
вызываемого  
абонента) медиа-  
сервер -  
обрабатывает

---

входящий медиа-  
поток (на основе  
потока  
отправляемого  
медиа-потока)  
Вызывающий и  
вызываемый  
абоненты аутенти-  
фицируются по  
имени  
пользователя и  
паролю или по  
электронной почте  
- имя пользователя

---

и пароль. Учетные  
данные  
вызывающего и  
вызываемого  
абонентов  
проверяются SDK  
Ozeki  
MediaGateway, и  
вся информация о  
мультимедиа  
передается через  
Ozeki  
MediaGateway.  
Метод Call-in

---

позволяет  
подключиться к  
реальной  
инфраструктуре  
VOIP Asterisk и  
принимать  
входящие вызовы,  
которые переадрес  
овываются  
медиашлюзом VoIP.  
Метод Open-Chat  
прост — он  
позволяет  
отправлять

---

текстовые  
сообщения  
вошедшим в  
систему  
пользователям и  
получать  
текстовые  
сообщения.  
Технические  
подробности  
описаны в  
инструкции. Это  
приложение  
должно быть

---

установлено и  
использоваться  
только  
авторизованными  
пользователями.  
Поскольку  
приложение все  
еще находится в  
стадии разработки,  
могут быть ошибки  
и проблемы,  
поэтому у нас есть  
система тикетов  
для решения

---

проблем. Мы  
приветствуем  
отзывы и  
предложения по  
улучшению  
программы.  
Отзывы и  
предложения  
можно  
публиковать на  
общедоступной  
странице отзывов  
и отзывов. Это  
отличный способ

---

ПОМОЧЬ  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ  
РАЗВЛЕЧЬСЯ.  
Требуемая  
загрузка: 1)  
Скопируйте zip-  
файл в папку и  
извлеките  
содержимое в  
папку. 2) Создайте  
новый проект  
Windows Forms в  
Visual Studio. 3)  
Откройте проект в

---

Visual Studio и  
добавьте ссылку на  
последнюю версию  
Ozeki VoIP SDK.

Использованная  
литература: Этот  
проект выпущен  
как Open-Source в  
соответствии с  
условиями  
лицензии Ogg  
Vorbis версии 1.2.  
Страница службы  
видеочата (VCS):

---

Исходный код чата  
Silverlight Пример  
страницы для  
входа  
пользователей.  
Приложение.xaml:  
1709e42c4c

Ozeki VoIP SIP SDK  
поддерживает  
различные  
серверы, которые  
обеспечивают  
идеальное  
решение SIP-шлюза  
для приложений  
VoIP. Это SIP-  
сервер для  
простого  
подключения к

---

службе SIP VOIP.  
SIP-сервер  
поддерживает два  
метода  
подключения: 1.  
SSL (уровень  
защищенных  
сокетов), который  
следует  
использовать при  
подключении к  
службе VoIP на  
основе SIP через  
сервер с

---

поддержкой TLS  
(безопасность  
транспортного  
уровня). 2. DIGSTIC  
для подключения к  
SIP-сервису,  
который не  
поддерживает TLS.  
Преимущества •  
Поддерживает  
связь на основе  
HTTPS (уровень  
защищенных  
сокетов). •

---

Поддерживает  
потокное  
мультимедиа •  
Поддерживает  
протокол обмена  
сообщениями  
DIGISTIC. •  
Поддерживает SIP  
через HTTP (от  
брандмауэров NAT)  
• Поддерживает  
SIP/SIMPLE (по  
протоколу H.323) •  
Поддерживает

---

многоточечные  
расширения  
H.323/технологии  
одновременной  
передачи •  
Поддерживает  
SSCP (протокол  
подключения  
управления  
сеансом) •  
Поддерживает  
AAI2  
(мультимедийная  
IP-подсистема) •

---

Поддерживает  
мультимедийные  
SIP-расширения • П  
ростой/стандартны  
й API для  
настройки SDK. •  
Включен в образец  
кода сервера,  
образцы клиентов  
и образец  
тестового  
компонента. •  
Поддерживает  
несколько

---

клиентов и  
обеспечивает  
хорошую производ  
ительность при  
подключении к  
большому  
количеству  
клиентов. •

Поддерживает  
прокси-серверы с  
NAT

(преобразование  
сетевых адресов) •

Поддерживает

---

различные  
предустановки  
профиля SIP. •  
Поддерживает  
DIGISTIC (DI G STIC)  
• Поддерживается  
функция  
медиасервера с  
возможностью  
горячей замены. •  
Поддерживает  
передачу  
медиапоточков •  
Поддерживает

---

профиль В2ВUА

для IP-АТС. •

Поддерживает мул

ьти-

одновременную

передачу: мульти-

аудио, мульти-

видео, мульти-

текст, мульти-

Н.323 •

Поддерживает

стандарты OGC. •

Поддерживает SIP

в качестве

---

управления  
IMS/Media Gateway.

- Поддерживает  
сторонние  
софтфоны или  
вашу собственную  
реализацию  
софтфона. •

- Поддерживает  
сторонние  
протоколы  
преобразования  
программных  
телефонов, такие

---

как UPnP и SIP (от  
брандмауэров  
NAT). •

Поддерживает  
синтаксический  
анализ сторонних  
протоколов. •

Поддерживает  
транскодирование  
VoIP. •

Поддерживает  
профиль H.264 для  
кодирования  
видео. •

---

Поддерживает потоки RTP/RTSP для потоковой передачи мультимедиа. •

Поддерживает потоковую передачу мультимедиа на основе HTTP. •

Поддерживает метод мультиплексирования RTSP-RTP.

- Поддерживает

---

обход NAT через IP-ATC •

Поддерживает роуминговые IP-ATC •

Поддерживает подключение к шлюзу PSTN. •

Поддерживает регистрацию SIP (push и приглашения) •

What's New in the?

---

Список файлов  
решения проекта  
Silverlight Chat  
SvrPublish.sln —  
файл решения  
SvrPublish.sfx —  
файл проекта  
Silverlight  
SvrPublish.sln —  
Исходный код SvrP  
ublish.debug.xml —  
файлы отладки  
SvrPublish.suo —

---

файл кэша  
пользовательских  
объектов Visual  
Studio.  
SvrPublish.deps —  
файл зависимости  
или проекта  
Дополнительная  
ссылка/помощь  
Основное  
руководство по  
чату Silverlight  
Заглянем внутрь  
учебника по

---

приложению  
Silverlight Chat  
Учебное пособие по  
VoIP для Silverlight  
и пример  
приложения  
Надеюсь, это  
поможет вам  
начать работу, и  
вы получите  
удовольствие!  
Наслаждаться!  $e_1$   
 $+m_1^2) \{(m_2^2-$   
 $\kappa'^2)^2\} \frac{1}{2}$

---

$$\frac{m_1^2 m_2^2}{\gamma \kappa'} \frac{q \kappa'}{F_{\mu}(p', q', \kappa')}$$

$$+ \frac{4q \kappa'}{(m_2^2 - \kappa'^2)^2} \left[ \frac{(m_1 + m_2)^2 (m_2^2 - \kappa'^2)}{\bar{u} + \bar{d}} - \bar{u} (\bar{u} + \bar{d}) + \bar{d} \right]$$

---

$\bar{u} + \bar{d})$  right]

right. \$\$

\$\$\label{last}

\оставил. +

( $\bar{u} + \bar{d}$ )  
 $\left[ (2m_1 + m_2) \frac{(e_1 + m_2^2)}{m_2^2} +$

$(e_1 + m_1^2) \frac{(m_1 + m_2)}{m_2^2} \right]$  right]

right. +  $4e_1 \left[$

$\left( \frac{(m_1 + m_2)}{m_2} \right)$

---

$\left)^{2-1} \right]$   
 $\left\} \Phi_{\{ \tau \}} ($

---

**System Requirements:**

Обладая широким спектром функций и очень доступным контроллером, ОУУА является идеальным выбором для случайного игрока. Возможность сопряжения с вашим телевизором

---

является основным преимуществом и обязательно понравится более широкой аудитории. У OUYA есть разъемы HDMI и 3,5 мм для звука, и есть даже композитный плагин. Более того, порт HDMI поддерживает HDCP 2.2, а все

---

разрешения —  
1080p. В качестве  
дополнительного  
бонуса OUYA также  
можно  
использовать в  
качестве внешнего  
интерфейса для  
PS3 или Wii,  
поэтому, если вы  
уже

Related links: